

**Joseph M.** - Né en 1985  
**37260 Pont-de-ruan**  
**2 ans d'expérience**  
**Réf : 1304170946**

## **Architecte d'intérieur - designer d'environnement**

### **Ma recherche**

---

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Centre, dans l'Architecture.

### **Formations**

---

2008-2012 : ESAT-Espace, École Supérieure des Arts et Techniques, Paris. Reconnue par le CFAI.  
Diplômé en Architecture Intérieure et Design d'Environnement. Double formation Architecture et Scénographie.  
Mémoire : L'Architecture en Frontière

2007-2008 : Atelier HOURDÉ, Paris.  
Préparation aux concours des Écoles Supérieures d'Arts.

2005-2007 : Université François Rabelais, Tours.  
Années de licence en Histoire

2003-2004 : BNSSA : Brevet National de Surveillance et Sauvetage Aquatique. Obtention du diplôme. Chartres.

### **Expériences professionnelles**

---

#### **2011-2012**

Agence Interior Suite Architecture, Paris. Aménagements de luxe. Particuliers et commerciaux. Mobilier contemporain Direction de projet, relation client, dessins, 3D, plans et maquettes.

#### **Juin 2010**

Agence Ken Mimran Architecte, Vendôme. Architecture et Urbanisme, Projets Eco-construits. Suivi de projet, dessins, 3D, plans et maquettes, permis de construire, relation client.

#### **2004-2011**

Travail en équipe à la surveillance et à la sécurité des usagers des installations aquatiques.

### **Langues**

---

- Anglais : Intermédiaire parlé: scolaire / écrit: notions

### **Atouts et compétences**

---

Informatique : Autocad, SketchUp, Suite Adobe, Pack Office.

Lacoste® : Customisation d'un Qees® (figurine en vinyle) pour le concours national de la marque.

Histoire : Prototypage et pièces uniques pour des associations de reconstitution historique. Costumes, armes et outils.

Miniature : Réalisations de figurines, modules et tables pour jeu de figurine d'échelle réduite (25 à 35mm)

Sculpture, moulage sur matériaux divers.

Association : Adhésion à la Maison des Cadres d'Indre et Loire (Expert)

## Permis

---

Permis de conduire