

**Bernard R.** - Né le 29/05/1967  
**30400 Villeneuve Les Avignon**  
**29 ans d'expérience**  
**Réf : 1305301000**



## Dessinateur projeteur beton arme

### Ma recherche

---

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Languedoc Roussillon, dans le Bâtiment.

### Formations

---

2008-2009 : Bac Pro dessinateur en bâtiment niveau IV  
L'Ecole chez soi Boulogne Billancourt

2009-2010 : BTS Dessinateur projeteur en bâtiment niveau III.  
L'Ecole chez soi Boulogne Billancourt

1984-1987 : CAP dessinateur industriel en construction mécanique  
Lycée technique Philippe de Girard Avignon

### Expériences professionnelles

---

#### **23/05/2012-30/03/2013**

Entreprise RIERA Bernard Conception de maisons individuelles, Réhabilitation Elaboration de permis de construire, permis de démolir, déclaration de travaux Aménagement intérieur/extérieur de l'habitat (RT2012). Plans réseaux Modélisation d'images en 3D Documents graphiques d'insertion sur site, photomontage, retouche photo Plan de masse Plan de coffrage et ferrailage de structure béton armé

#### **18/06/2012-10/07/2012**

Dessinateur projeteur en béton armé MH Design. 84140 Montfavet Plans de coffrage et ferrailage de structures béton armé pour des bâtiments collectifs et industriels.

#### **Oct. 2010-Mars 2012**

Magasinier Némausus moto (team Sherco) Nîmes

#### **Sept 2009-Avril 2010**

Dessinateur projeteur en bâtiment M.T.C matériaux .Le Pontet Plans de maisons individuelles, Plans de coffrage et de ferrailage Calculs des métrés Plans de permis de construire

#### **Sept 2008-Juin 2009**

Dessinateur en bâtiment JL Expertise Sorgues Avec AUTO CAD 2009 Démantèlement de la centrale thermique de Givors Elaboration des plans ISO de tuyauteries de la centrale

### Atouts et compétences

---

Photoshop CS, Pack Office 2007, Concrete, Concrete Plus (logiciel de calcul B.A/Ferrailage), Autocad 2013, AUTO CAD Architecture 2013, Revit 2013, Pack CorelDraw X6, Expositions de peintures et de Sculpture, architecture (Expert)

### Permis

---

B