

Mohamed R. - Né en 1992
95300 Pontoise
1 an d'expérience
Réf : 1607190655

Ingénieur réseaux & télécoms

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, en Ile de France, dans l'Ingénierie.

Formations

09 / 2013 - 02 / 2016 : Ecole Nationale Supérieure d'Electronique et de ses Applications, Cergy-Pontoise Cycle d'ingénieur généraliste en électronique, informatique et télécoms, Option 3ème année : Réseaux et Télécommunications.

09 / 2015 - 03 / 2016 : Coursus conjoint à l'Université de Cergy-Pontoise

Master 2-Informatiques et Ingénierie des Systèmes Complexes, option : Signal et télécommunications.

09 / 2011 - 03 / 2013 : Université de Montpellier 2.

Cycle préparatoire, option : Mathématique et physique (MP).

Juin 2011 : Baccalauréat Sciences Mathématiques

Expériences professionnelles

03 / 2016 - 08 / 2016 (6 mois : en cours) :

ETIS / CNRS UMR 8051, Cergy-Pontoise (95) Stage de fin d'études : Stockage distribué en mémoire dans les réseaux sans fil. • Optimisation du coût de réparation et de téléchargement des données perdues et stockées dans les terminaux mobiles en utilisant la communication Device to Device sous différents cas de mobilité des utilisateurs (caractéristique de la 5G).

06 / 2014 – 08 / 2014 (3 mois) :

Maroc Télécom Stage technique : Optimisation de l'architecture du réseau d'agence d'Agadir. • Définir un plan d'adressage réseau pour les routeurs et les switch (Data/Voix) de l'agence. • Analyser de l'infrastructure de l'agence et définir les caractéristiques des matériels réseaux. • Identification des constats et étude de différentes solutions envisagées. • Technologies clefs : CISCO Packet Tracer, Visio 2013, Putty, CISCO Network assistant

Projets académiques

• Projet en Télécommunications Numériques : Construire une chaîne de communication multi-porteuses(OFDM), modulation QAM (Matlab). • Projet- La communication Device to Device -ETIS-CNRS : Optimisation du coût de téléchargement des données en utilisant la communication Device-to-Device dans les réseaux sans fils. • Projets JAVA : Gérer la communication UDP/TCP entre le serveur et le client au sein du jeu de Pacman (JAVA, Eclipse). Réalisation d'une interface HOMME-MACHINE qui permet de tracer des figures géométriques. • Projet VHDL - Surface Tactile : Calcul et affichage dynamique de la position d'un appui sur une surface tactile (VHDL, Basys 2).

Job-étudiant

Professeur des matières scientifiques pour les lycéens

Langues

- Arabe: Langue maternelle / Français : Bilingue / Anglais: Compétences professionnelle complète parlé: scolaire / écrit: notions

Atouts et compétences

- Optimisation du coût de réparation et de téléchargement des données perdues et stockées dans les terminaux mobiles en utilisant la communication Device to Device sous différents cas de mobilité des utilisateurs (caractéristique de la 5G).
- Définir un plan d'adressage réseau pour les routeurs et les switch (Data/Voix) de l'agence.
- Analyser de l'infrastructure de l'agence et définir les caractéristiques des matériels réseaux.
- Identification des constats et étude de différentes solutions envisagées.
- Technologies clefs : CISCO Packet Tracer, Visio 2013, Putty, CISCO Network assistant
- Informatique

Langages de Programmation : JAVA, C/C++ ,Matlab,VHDL

Programmation Web : PHP, JavaScript, HTML/CSS

Plateforme J2EE : JSP, Servlets, Hibernate

Bases de données : SQL, XML, Oracle, MySQL

Systèmes d'exploitation : Windows Server, Linux

Réseaux : Protocoles (IPv4 / IPv6 /RIP/SNMP/OSPF) ,Topologies (LAN, WAN, VLAN, VPN), Sécurité des SI (PGP, OpenSSL , Netfilter) , environnement Cisco ,Wireshark (Expert)

Permis

B

Centres d'intérêts

- Activité associative : membre du BDS à L'ENSEA (entraîneur de l'équipe de football).