

**Nicolas C.** - Né en 1977  
**13100 Aix-en-provence**  
**1 an d'expérience**  
**Réf : 2031958910**

## Ingénieur recherche et développement

### Objectifs

---

- Madame, Monsieur, Etant jeune diplômé de l'Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers, je cherche actuellement un poste dans le domaine du calcul, et pose ma candidature pour le poste d'ingénieur recherche et développement. De formation généraliste, je possède des connaissances dans le domaine de la mécanique, et de la C.A.O, domaine dans lequel je me suis spécialisé durant ma dernière année à l'E.N.S.A.M, de part mon projet de fins d'études, et qui m'a permis d'avoir une certaine expérience dans le calcul de structures. J'ai ainsi pu acquérir une certaine expérience en modélisation, calculs, et simulation numérique. De plus je possède un Diplôme d'Etudes Approfondies dans le domaine de la C.A.O et des systèmes experts, qui me permet d'ajouter à ma formation généraliste une formation de recherche scientifique

### Ma recherche

---

Je recherche un CDI, sur la France et étranger, dans l'Ingénierie.

### Formations

---

1998-2001 : Diplôme d'ingénieur ENSAM, Formation à l'Ecole N

### Langues

---

- Anglais, Allemand parlé: scolaire / écrit: notions

### Atouts et compétences

---

Outils informatiques déjà utilisés : Visual basic, Intouch, I-DEAS 8, Autocad 2000, Catia V5R5, Nastran, Patran, Matlab - Simulink, Ansys 5.5, Pro-engineer, Solidworks, Ms Office, Notion de C et C++. Titulaire du permis B. Brevet de Surveillant de Baignade en 1995. Brevet d'Aptitude à la Fonction d'Animation en 1995. Mois de juillet 1994-1995-1996 : Animateur et Surveillant de Baignade dans des colonies de vacances (Expert)

### Centres d'intérêts

---

- Musique : solfège, tout style de musique. Sports : Ø Tennis de Table : classé 35 (N° 53 régional), compétition par équipes en Régionale 1 et 2. Ø Karting (acquisition d'un kart FFSA 100 cc, en août 2001), préparation châssis et moteur. Ø Squash (ancien président du club de squash à l'ENSAM). Lecture : magazines scientifiques, livres de science fiction. Informatique : Internet, MP3, vidéo, DiX, site FTP, programmation. Jeux vidéo, cinéma, randonnées, ski, colonies de vacances (en tant que moniteur).