

Ibukun A. - Né le 24/11/1990
94600 Choisy-le-roi
5 à 10 ans d'expérience
Réf : 2211160851

Dessinateur projeteur béton armé (structure)

Objectifs

Ayant eu l'expérience du terrain en tant qu'assistant chef de chantier, le dessin technique est l'une de mes passions. Mon objectif est d'obtenir un poste dessinateur projeteur en espérant dans un futur lointain pouvoir gérer une équipe de jeunes dessinateurs projeteurs.

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Bâtiment.

Formations

03/2014 : Bac +2 à Ecole d'ingénieur du CESI sur Nanterre
Responsable de chantier en bâtiment

06/2011 : Bac Pro à Lycée Eugene Hénaff sur Bagnolet
Bac professionnel Bâtiment Etude et économie

Expériences professionnelles

01/2019 à ce jour :

Dessinateur projeteur béton armé chez Ingplus
Plans de coffrage Construction de 51 logements collectifs
Plans d'armatures sur plusieurs projets de logements

06/2017 - 01/2019 :

Dessinateur projeteur méthode chez Dao-infranet

- Plans de phasage sur des chantiers des grands paris.
- Élaboration de plan d'installation
- Réalisation de plans de calepinage (Metro ligne 11 à rosny).

11/2016 - 06/2017 :

Dessinateur projeteur structure chez Global Engineering

- Plans coffrage (projet de rénovation lourde)
- Plans de ferrailage
- Réalisation de plans d'exécution en constructions métalliques

09/2016 - 11/2016 :

Dessinateur projeteur béton armé chez Secc Ingénierie

- Plans de coffrage
- Elévation des voiles
- Réalisation de coupes

07/2015 - 08/2016 :

Projeteur méthode chez Gtm Bâtiment

- Rédaction des modes opératoires sur les chantiers.
- Elaboration de plan d'installation.

04/2012 - 03/2014 :

Assistant chef de chantier en alternance chez Bouygues Habitat Social

- Implantation des ouvrages en béton armé, de la gestion des approvisionnements et du matériel
- Responsable de l'animation et de l'encadrement des équipes.

Logiciels

AutoCAD, Revit, adfer, Microsoft Office

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Football, Cinéma, Musculation, Voyage, Sport extrême