

Maxime G. - Né en 2000
92600 Asnières-sur-seine
2 ans d'expérience
Réf : 2211180746

Dessinateur en béton armé et structure

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans le Génie civil et travaux publics.

Formations

2022 : Bac +5 à CESFA BT (www.cesfa-btp.com) sur Nanterre

Ingénieur Bâtiments et travaux publics

- Sciences de base
- Sciences et méthodes de l'ingénieur
- Sciences et technique de spécialité - Bâtiments et travaux public
- Sciences humaines économiques juridique et sociale

2020 : Bac +2 à IUT Champs sur Marne - Université Paris Est, Marne la Vallée

DUT Génie Civil - Construction Durable

- Management de projet et Maitrise d'ouvrage
- Actions calculs et contraintes sur les structures
- Construction durable
- Gestion de l'entreprise et législation
- Préparation et gestion des chantiers et travaux
- Matériaux et technologie
- Réseaux et fluides
- Communication
- Science et modélisation

2018 : Bac à Lycée de Villaroy sur Guyancourt

Baccalauréat STI2D option architecture et construction

Expériences professionnelles

2020 à ce jour :

Apprenti contrôleur technique du bâtiment chez Btp Consultants sur Clichy

Suivi technique d'opérations de construction en phase de conception et d'exécution

- Visite technique sur chantier régulières
- Connaissance des normes incendie, d'accessibilité, et des DTU
- Communication avec les intervenants sur chantier

2020 - 2020 :

Stagiaire coordonnateur SPS chez Coordogec sur Noisy Le Grand

2019 - 2019 :

Stage ouvrier en bâtiment chez Scgo sur Saint-leu-la-forêt

Suivi de plusieurs chantier en exécution quant à l'aspect de la sécurité et production des différents livrables

Langues

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

Logiciels

Pack Office, AutoCAD, BIM, DIALUX, Revit, RDM6

Atouts et compétences

Dessinateur en béton armé et structure Bâtiment

- BIM
- Calcul de structure
- Géotechnique
- Analyse de document techniques
- Normes RT2012 et RT2020
- Maîtrise de l'énergie
- Principes de sécurité

Permis

Permis B