

**Jean G.** - Né en 1974  
**14200 Hérouville-saint-clair**  
**31 ans d'expérience**  
**Réf : 2304221406**

## Peintre en bâtiment

### Ma recherche

---

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Normandie, dans le Bâtiment second oeuvre.

### Formations

---

**2018** : Attestation à DEKRA Industriel  
ATTESTATION ÉLINGUEUR

**2011** : Formation à AFPA sur Caen  
CQP Solier : Moquettiste

**2005** : CAP  
CAP Peintre en Bâtiment

### Expériences professionnelles

---

**2022 - 2022** :  
Peintre en bâtiment chez Manceaux Aménagement Cabourg

**2020 - 2021** :  
Fabrication de poteaux béton chez Entreprise Alkern. Fontaine Étoupe-four

**2020 - 2020** :  
Plaquiste chez Ras

**2019 - 2019** :  
Peintre en Bâtiment chez Metallerie Patry sur Saint Pierre Du Regad

**2018 - 2019** :  
Poseur de rails chez Etf sur Caen

**2017 - 2018** :  
Agent d'entretien du bâtiment chez Avaf sur Brignole

**2014 - 2015** :  
Peintre décorateur- chez des particuliers chez Cesu

**2011 - 2011** :  
Peintre en bâtiment chez Eurl Rouque sur Louvigny

**2008 - 2010** :  
Peintre en bâtiment chez Entreprise Crouin sur Courseulles S/ Mer

**2005 - 2007** :  
Peintre en bâtiment chez Peinture Decors sur Courseulles S/ Mer

**2002 - 2004 :**

Agent d'entretien des locaux et espaces verts -Intervention chez des particuliers chez Association Aire sur Lion Sur Mer

**2000 - 2001 :**

Manoeuvre du bâtiment chez Entreprise Tukkan sur Caen

Maçonnerie Rénovation Bâtiment Chantier de construction et de rénovation de maison

**2000 - 2000 :**

Manouvre peintre en bâtiment chez Entreprise Spadela Demouville

**1991 - 1999 :**

Apprenti magasinier chez Magasin Huit à Huit sur Caen

## Langues

---

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

## Atouts et compétences

---

- Préparer le support à revêtir
- Appliquer des enduits et des apprêts
- Préparer et coller un revêtement mural
- Implanter et sécuriser une zone de chantier
- Nettoyer un support maçonné
- Réparer les supports maçonnés
- Préparer et appliquer la peinture
- Régler la machine à projecteur

## Permis

---

Permis B