

Steven H. - Né en 1998
75020 Paris
2 ans d'expérience
Réf : 2306291334

Designer d'espaces / infographiste motion design

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans l'Architecture.

Formations

2019 : Bac +3 à Autograf Paris
Bachelor vidéo game art

2019 : Formation à Autograf Paris
TH4 Infographiste maquettiste

Expériences professionnelles

2022 - 2023 :

Designer d'espaces - Rendu architectural chez IAD sur Ermont

Chez IAD, j'ai été en charge de fournir dans délai très court des rendus 3d d'intérieurs et d'extérieurs

Mise en forme volumétrique des plans fournis par l'Architecte 2D ou 3D

Modélisation, texturing et rendus photo-réalistes architecturaux (intérieurs/extérieurs)

Modéliser, texturer, animer des objets 3D et rendus sous Vray et Unreal Engine

2022 - 2022 :

Infographiste motion design chez Monnaie De Paris sur Paris

Au sein de la Monnaie de Paris, j'ai été en charge de faire du montage vidéo sur différents événements liée a la Monnaie de Paris

Montage vidéos sur Première pro

Création de logos et de visuels

Retouche de Photos

2021 - 2022 :

Stage - Artiste 3d chez Mildred Conseil sur Paris

Durant ce stage, j'ai été chef de projet sur un film d'animation de 30secondes

J'ai eu l'opportunité de composé l'équipe et nous avons en moins de 2 mois réussis le pari de sortir le film

Réalisation d'un film d'animation pour la société : il faut bien débiter.com

Modélisation, unwrap, et texturing d'assets et de props sur 3ds max et Substance painter

Sculpte de personnage, retopologie et unwrap sur Zbrush, et 3ds max

Animation sur Maya

Travaille des lumières sur Marmoset

2020 - 2021 :

Stage - montage vidéo chez Clap N Clip sur Vésinet

Montage vidéos sur Première pro

Sound design

2019 - 2019 :

Projet d'études : Artiste rigging sur Paris

Création de props et d'asset sur 3ds max

Réalisation de véhicule sur 3ds max

Travaille de rig sur les véhicules et animations sur 3ds max

Langues

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

Logiciels

Pack Office, 3ds Max, Maya

Permis

Permis B