

**Steven H.** - Né en 1998  
**75020 Paris**  
**2 ans d'expérience**  
**Réf : 2306291334**

## Designer d'espaces / infographiste motion design

### Ma recherche

---

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans l'Architecture.

### Formations

---

**2019** : Bac +3 à Autograf Paris  
Bachelor vidéo game art

**2019** : Formation à Autograf Paris  
TH4 Infographiste maquettiste

### Expériences professionnelles

---

**2022 - 2023** :

Designer d'espaces - Rendu architectural chez IAD sur Ermont  
Chez IAD, j'ai été en charge de fournir dans délai très court des rendus 3d d'intérieurs et d'extérieurs  
Mise en forme volumétrique des plans fournis par l'Architecte 2D ou 3D  
Modélisation, texturing et rendus photo-réalistes architecturaux (intérieurs/extérieurs)  
Modéliser, texturer, animer des objets 3D et rendus sous Vray et Unreal Engine

**2022 - 2022** :

Infographiste motion design chez Monnaie De Paris sur Paris  
Au sein de la Monnaie de Paris, j'ai été en charge de faire du montage vidéo sur différents événements liée a la Monnaie de Paris  
Montage vidéos sur Première pro  
Création de logos et de visuels  
Retouche de Photos

**2021 - 2022** :

Stage - Artiste 3d chez Mildred Conseil sur Paris  
Durant ce stage, j'ai été chef de projet sur un film d'animation de 30secondes  
J'ai eu l'opportunité de composé l'équipe et nous avons en moins de 2 mois réussis le pari de sortir le film  
Réalisation d'un film d'animation pour la société : il faut bien débiter.com  
Modélisation, unwrap, et texturing d'assets et de props sur 3ds max et Substance painter  
Sculpte de personnage, retopologie et unwrap sur Zbrush, et 3ds max  
Animation sur Maya  
Travaille des lumières sur Marmoset

**2020 - 2021** :

Stage - montage vidéo chez Clap N Clip sur Vésinet  
Montage vidéos sur Première pro  
Sound design

**2019 - 2019 :**

Projet d'études : Artiste rigging sur Paris

Création de props et d'asset sur 3ds max

Réalisation de véhicule sur 3ds max

Travaille de rig sur les véhicules et animations sur 3ds max

## Langues

---

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

## Logiciels

---

Pack Office, 3ds Max, Maya

## Permis

---

Permis B