

Anthony N. - Né en 1993
58000 Nevers
11 ans d'expérience
Réf : 2308231703

Chef de chantier - travaux publics

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Bourgogne-Franche-Comté, dans le Génie civil et travaux publics.

Formations

2023 : CACES
Caces R486 - R372 - R482 AIPR encadrant

2023 : Formation
Formation Tutorat

2011 : CAP à Lycée François Mitterrand
CAP Installateur Sanitaire

2011 : Habilitation
Habilitation Amiante sous-section 4
Habilitation Électrique
H1 et B1

Expériences professionnelles

2020 à ce jour :
Artisan micro-entrepreneur chez La Fabrikation
Artisan-Créateur de meubles et d'objets d'intérieurs fait en bois, résine Epoxy, fer et béton.
Travail du bois - Métallurgie
Tâches administratives : croquis, devis, factures, comptabilité, rentabilité

2020 - 2020 :
Chef de Chantier chez Bbf Réseaux
Déploiement FTTH D1/D2 dans toute la Nièvre pour Nièvre Numérique - Déroulage et raccordement - Réflectométrie
Gestion de plusieurs chantiers et équipes simultanément - Assistance des équipes dans l'exécution des tâches - Assistance du Conducteur de travaux dans ses tâches - Organisation et planification du travail - Tâches administratives : pointage, Recollement de plans.

2017 - 2020 :
Chef d'Equipe chez Bbf Réseaux
Réseaux humides et réseaux secs - Création des premières infrastructures du réseaux FTTH (PMZ, shelter, chantier trancheuse) - Déroulage montée en débit pour Nièvre Numérique
Assainissement - Chantier sous section 4 pour reprise de branchements d'assainissements
Gestion d'une équipe et du chantier - Traçage

2013 - 2017 :

Chauffeur PL/SPL Manoeuvre chez Bbf/ Bbf Réseaux
Chauffage urbain - Réseaux humides - Maçonnerie

2011 - 2013 :

Manoeuvre chez Bongard Bazot Fils
Réseaux humides - Maçonnerie

2008 - 2008 :

Apprentissage Canalisateur chez Jftp

Langues

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

Atouts et compétences

Réseau FTTH
Réseaux humides
Réseaux secs
Gaz, Électricité
Maçonnerie VRD
Management

Permis

Permis B Permis BE Permis C Permis CE