

Abdelhak A. - Né en 1997
91190 Gif-sur-yvette
1 à 3 ans d'expérience
Réf : 2403220637



Ingénieur génie civil

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans l'Ingénierie.

Formations

2022 : Bac +4 à Université Paris Saclay
Master 1 Génie Civil parcours Géo-mécanique et Ouvrages

2020 : Bac +5 à Université Privée de Marrakech, Maroc
Diplôme d'ingénieur d'état en Génie Civil option Bâtiment et Travaux Public

2015 : Bac +5 à lycée IBN ZOHR Belfaa, Maroc
Baccalauréat, scientifique option sciences physiques

Expériences professionnelles

12/2020 - 08/2021 :

Ingénieur chargé d'études technique chez Bet Concept D'ingénierie Et D'innovation
Conception, calcul de structures et modélisation de différents projets en béton armé et construction métallique et Suivi les travaux de construction.

03/2020 - 08/2020 :

Stage fin d'étude chez Bureau Marocaine Des Etudes Et Expertises (bmee) sur Agadir, Maroc
-Etude d'élargissement et renforcement de la RR 212. -Ferrailages des dalots avec le logiciel CAD90.

07/2019 - 09/2019 :

Stage chez Bureau Marocaine Des Etudes Et Expertises (bmee) sur Agadir, Maroc
Etudes comparative entre les différents systèmes de contreventement dans un bâtiment R+8.
-Etudes de la charpente métallique cas d'un hangar

07/2018 - 08/2018 :

Stage chez Société Bouzart Construction sur Marrakech, Maroc
- Contrôler les plans d'exécution et la conformité de réalisation sur le chantier. Participer à l'organisation le chantier en termes de moyens matériels et humains, Le suivi budgétaire et administratif de chantier,

Langues

Anglais (Oral : scolaire / Ecrit : intermédiaire), Arabe (Oral : courant / Ecrit : expérimenté), Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

Logiciels

Atouts et compétences

Béton armé

- RDM
- Les routes
- Géotechnique
- Parasismique
- Calcul de structure
- Hydraulique
- Gestion de Projet
- BAEL et Eurocode
- Construction métallique
- Assainissement

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Football

- Lecture
- Chess
- Basketball