

**Erwan K.** - Né le 11/03/1976  
**95280 Jouy Le Moutier**  
**4 ans d'expérience**  
**Réf : 303031125**

## **Ingénieur concepteur / chef de projet débutant , d'ingénieur concepteur (architecte)**

### **Objectifs**

---

- essentiellement intéressé par les entreprises de grande envergure, pouvant me permettre de participer à des projets ambitieux. Mes atouts, outre ma formation, sont une bonne connaissance du monde de l'entreprise suite à mes différentes expériences dans ce milieu, un très bon bagage technique grâce à ma double formation (Ingénieur maître, puis DESS), un très bon sens du relationnel et un excellent niveau d'anglais grâce à une pratique quotidienne. Fort de mon expérience de près d'un an en entreprise et de ma formation

### **Ma recherche**

---

Je recherche tout type de contrat, aux villes voisines de la région Ile de France avec une rémunération entre 1500 et 2000 euros, dans l'Ingénierie.

### **Formations**

---

DESS Génie des Logiciels Applicatifs, MAITRISE et titre d'Ingénieur génie mathématique, LICENCE IUP génie mathématiques et informatique, DEUG IUP génie mathématiques et informatique, DEUG MIAS , BAC S

### **Expériences professionnelles**

---

#### **2001**

Février - Mai 2001 : Projet de fin d'étude en collaboration avec le laboratoire de recherche de Paris 6 (LIP6), réalisation d'un outil générique de conseil collaboratif utilisable sur le web (CRM). Ce projet est réalisé en Java, basé sur une architecture client/serveur évoluée utilisant XML. Février - Mai 2001 : Gestion d'une équipe de 6 étudiants de maîtrise sciences et technique, dans le cadre de la réalisation d'un projet universitaire (cahier des charges (UML) , gestion des ressources, planification du travail, suivi du projet, élaboration de plan qualité /tests).

#### **2000**

Mai - Août 2000 : Stage de Maîtrise à la société Vibes, développement d'un système de sélection de l'action pour la défense automatique des vaisseaux dans le jeu Mankind 2, ce projet fut mené dans son intégralité et réalisé sous Visual C++ 6.0.

#### **1999**

Mai - Juillet 1999 : Stage de Licence à la société Certix. Développement d'une centrale de supervision de réseaux en C sous Linux. Développement complet d'un logiciel de Statistiques Web interfacé avec cette centrale (Stats4U), développement en C des CGI, ainsi que du site de présentation des statistiques en HTML et Javascript.

#### **1998**

Juin - Juillet 1998 : Stage de Deug effectué à la SNCF. Le sujet de ce stage consistait en la programmation d'extensions pour un logiciel de gestion de mails, en C, sous Windows 95 et 3.11.

### **Langues**

---

- Anglais parlé: scolaire / écrit: notions

## Atouts et compétences

---

COMPETENCES TECHNIQUES ET LANGUES  
Langages :- Maîtrise du C, C++ (STL), Java, ADA95 et XML.-  
Assembleur Motorola 680x0 et DSP 56001.- Programmation fonctionnelle sous CamL et Scheme.- De bonnes notions de CORBA.- SQL / SQL-O2 / ProC.- MS Visual Basic 6.0.  
Techniques de développement :- Maîtrise de la gestion de projets.- Formalisme UML, méthode Merise, OMT, RUP.- Techniques d'analyses de données (sous S+ et Clémentine).  
Bases de données :- SGBD Oracle, Access, MySQL.- Gestion de bases de données objet sous O2.  
Développement Web :- Développement Javascript, HTML et XML.- Utilisation de MS Frontpage, NetObject et Dreamweaver.- Développement de CGI en C sous Linux.  
Outils de développement :- Ateliers de Génie Logiciel : Rational Rose, GD-Pro, Power AMC.- Maîtrise de MS Visual Basic 6.0 et Visual C++ 6.0.- IBM Visual Age for Java.  
Systèmes :- Bonne connaissance et pratique régulière de Linux et Unix.- Utilisation régulière de Windows 98 et NT4.- Chorus (Applications réparties / systèmes embarqués). (Expert)