

Adel L. - Né le 02/01/1977
93360 Neuilly-plaisance
3 ans d'expérience
Réf : 508121216

Ingénieur r&d / etudes techniques routes et vrd, infrastructures de transport

Objectifs

- Étant ingénieur en génie civil (routes) et ayant fait une these sur le chaussées, je souhaite intégrer un groupe de R&D de structures et matériaux utilisés dans les routes ainsi que la réalisation d'études techniques et le suivi de chantier.

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans l'Ingénierie.

Formations

Ingénieur génie civil, Docteur en structures et matériaux

Expériences professionnelles

2005

10/2004-07/2005: Ingénieur de recherches: Approche multi-échelle du comportement des enrobés bitumineux . LCPC- LAMI et LCPC- Nantes division MSCMission : Analyser le comportement des matériaux bitumineux (élasticité et fatigue) en utilisant la modélisation simplifiée proposée dans le cadre d'un projet réalisé au LCPC-LAMI.Mots clés : Simulation numérique, fatigue des chaussées, Homogénéisation, Modèle discret.

2004

2001/2004 : Ingénieur et élève - chercheur : Un modèle numérique pour les composites biphasés matrice - inclusions rigides : Application aux enrobés bitumineux. LCPC-LAMI et LMSGCUn modèle simplifié dédié la prédiction du comportement mécanique des enrobés bitumineux a été proposé. Le modèle a été mis en oeuvre numériquement en langage C/C++. Ainsi, un code de calcul a été créé.

2001

03/2001-07/2001: Stage ingénieur d'études et recherches:

Langues

- Anglais parlé: scolaire / écrit: notions

Atouts et compétences

CONNAISSANCES INFORMATIQUES- CALCULS SCIENTIFIQUES: Systèmes d'exploitation : MS Windows, Linux, Sun, Silicon Graphics.Aide à la conception des routes : Piste+.DAO Autocad.Dimensionnement et calcul des structures : Robot , Arche-EiffelCodes de calculs par éléments finis : Castem2000, Abaqus.Logiciels mathématiques : Matlab, Maple.Programmation séquentielle : C, Fortran.Programmation Orientée Objet : (POO) C++(Visual C++ 6.0, g++), Java, Visual Basic.Interfaces graphiques et visualisation 3D : Microsoft Foundation Classes 6.0 (MFC sous Windows), OpenGL, OpenGL Utility Toolkit (GLUT).Librairies mathématiques: SparseLib++ (Sparse Matrix Library), MV++ (Matrix Vector), IML++ (Iterative Method Library), TNT (Template Numerical Toolkit).Internet : Html, JavaScriptAutres Logiciels : VBA, MS Office, Latex. (Expert)

