

Qing P. - Né en 1980
59800 Lille
3 ans d'expérience
Réf : 911051044

Informaticien c++ graphique

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Nord Pas de Calais, dans le Bâtiment.

Formations

2008 Doctorat en instrumentation avancée à l'Université de Lille I+ 2005 Master en instrumentation avancée à l'Université de Lille I + 2001 : Licence et Maîtrise des Sciences et Technologies informatique. à l'Institut Hydraulique et Hydro-électrique du Nord-chine

Expériences professionnelles

2005 - 2008 I.N.R.I.A Nord Europe Poste : Ingénieur dans le domaine des interactions homme-machine
Domaine d'action : Périphérique d'entrée et ses interfaces Mission : Conception, développement et test utilisateur des interfaces et des caractères physiques des nouveaux périphériques d'entrée. Techniques concernés : Programmation avec périphérique haptique Phantom: Bibliothèque OpenHaptic Programmation de synthèse d'image : Bibliothèque OpenGL, Ogre3d, SVE. Programmation sur des souris informatique et clavier : DirectInput IDE : Visual C++ Logiciels Modélisation 3D : Maya, Blender

2002 - 2003 Faculté de Génie Informatique de l'université de Hohai (Chine) Poste : Elève chercheur Domaines d'action : Système des décisions. Mission : Participation au projet système de décision de protection contre les inondations à SUZHOU . Techniques concernés Programmation Web : ASP, Frontpage, IIS Base de données : Sybase Plug-in d'affichage de carte : MapXtrem

2001 - 2002 Laboratoire d'informatique de l'Institut Hydraulique et Hydro-électrique de Chine du Nord Poste : Assistante informatique Mission : Entretien des ordinateurs et réseaux Aide aux étudiants en informatique pour accomplir leur TP des langages C, Basic Formatrice de langage assembleur pendant 4 jours.

Langues

- Français : Ecrit/Parlé + Anglais : Ecrit/Parlé + Chinois : Langue maternelle parlé: scolaire / écrit: notions

Atouts et compétences

Connaissance

Programmation: C/C++, STL, Perl, Latex, Design Pattern, UML (notion) Système d'exploitation :

Windows9x/2000/XP, Linux(notion)

Technique

Multimédia : Maya, Blender, Macromedia Flash, Adobe Premiere, Maya Draw

Mathématique et Statistique : Maple, SPSS (Expert)

Centres d'intérêts

- Sports: Yoga, gymnastique, jogging, ski