



## CHARPENTIER COUVREUR ZINGUEUR H/F

Espalion, Occitanie

*L'entreprise Crouzet Guiral située à Espalion, est spécialisée depuis 25 ans dans les travaux de couverture, zinguerie, étanchéité. Nous intervenons essentiellement en construction neuve et en complément en entretien ou rénovation.*

*Pour remplacer des collaborateurs partant en retraite, nous recherchons aujourd'hui plusieurs :*

### CHARPENTIER COUVREUR ZINGUEUR H/F

#### Votre mission :

Sous la direction du chef d'équipe vous serez en charge de :

- poser des éléments de couverture (zinc, ardoises, tuiles, lauzes, ...)
- poser des gouttières, descentes EP, velux, lanterneaux, cheminées...
- remplacer des chevrons et volige
- poser des charpentes ossature bois. Charpente traditionnel et fermette
- réparer, rénover, entretenir et améliorer les toitures.

Vous interviendrez en toute sécurité et à l'aide de matériel performant (Camion grue, manitou, télescopique, nacelle).

#### Votre Profil :

Couvreur zingueur expérimenté, vous souhaitez vous investir dans une entreprise solide et pérenne.

Vous avez une bonne condition physique et aimez travailler en extérieur.

Ponctuel et réactif, vous travaillez dans le respect des règles de sécurité pour vous-même et vos collègues.

Nous acceptons les profils débutants qui sont très motivés pour travailler et qui n'ont pas le vertige ! Nous vous accompagnerons pour vous faire progresser.

#### Conditions d'emploi :

Contrat : CDI - 35h 4h00 supplémentaires  
Rémunération : selon profil et expérience  
Avantage : véhicule de fonction permanent

Poste basé à Espalion (12) - chantiers autour d'Espalion 1 heure maximum avec prise en charge des repas du midi.

Quel que soit votre profil, si vous recherchez un métier qui a du sens, dans une entreprise à taille humaine, rencontrons-nous !

#### Référence

22080209381

#### Date de publication

02/08/22

#### Entreprise

Crouzet Guiral

#### Région

Occitanie

#### Ville

Espalion

#### Secteur

Bâtiment Second Oeuvre

#### Type de contrat

- Temps plein
- CDI