



PEINTRE H/F - Salarié ou auto-entrepreneur Bordeaux, Ile-de-france

Artisan depuis 2015, nous avons cependant 25 ans d'expériences dans le domaine.

Nous sommes spécialistes dans le secteur de la peinture interieur /exterieur, avec une mention pour la décoration d'intérieur/extérieur, décoration d'intérieur peinture effet sablé, carénia, pose de revêtement mural, revêtement sols souples et soudure, parquet flottant, toile de verre et tapisseries.

L'entreprise est constituée de personnes au total, d'un gérant, 5 ouvriers CAP / brevet professionnel, d'un apprenti et d'une agent de maîtrise responsable facturation et administration. Nous effectuons un travail de qualité, soigné, propre et rapide.

Dans le cadre de notre développement, nous recrutons un(e) :

PEINTRE H/F - Salarié ou auto-entrepreneur

Votre mission :

Poser du revêtement mural toile de verre, crache gouttelette, pose parquet flottant, toile de verre, tapisserie, pose de sols plastique, savoir poser des sols dans les parties communes.

Vous exécutez parfaitement le réchampir.

Vous préparez les supports à revêtir et appliquer les enduits.

Votre Profil :

Vous êtes peintre en bâtiment N3P2 avec minimum 5 ans d'expérience chez les particuliers, agence immobilières et architectes.

Vous êtes titulaire d'un permis B (Véhicule entreprise fourni pour vous rendre sur les chantiers)

Vous respectez les consignes écrites et maîtrisez les savoirs de base français

Vous savez travailler en autonomie

Conditions d'emploi :

Contrat : CDI à temps plein ou statut auto-entrepreneur, selon votre convenance.

Rémunération entre 12.88 et 13.50 euros / heure selon compétences

Avantages :

- Véhicule de fonction
- Épargne salariale
- Participation au transport

Poste à pouvoir à l'entrepôt de Bordeaux

Mesures COVID-19 : Port du masque obligatoire chez les clients

Référence

22102709533

Date de publication

27/10/22

Entreprise

Peinture Osmose

Région

Ile-de-france

Ville

Bordeaux

Secteur

Bâtiment Second Oeuvre

Type de contrat

- Temps plein
- CDI