



## CHEF DE CHANTIER H/F

Bobigny, Ile-de-france

CARMINE S.A. RECRUTE DE NOUVEAUX TALENTS !

Notre entreprise familiale valorise le patrimoine bâti depuis 1927. Spécialisée dans la rénovation énergétique, le ravalement et la peinture intérieure, la société Carmine connaît une croissance dynamique, basée sur une approche globale de Responsabilité, Sociale, Environnementale, et économique. En plaçant au coeur de la stratégie de l'entreprise le développement durable, nous anticipons les changements et utilisons l'efficacité comme levier d'évolution. Nous sommes aujourd'hui leaders dans l'organisation de Chantiers Zéro Carbone, bâtis sur l'innovation, la réduction d'impact et visant la neutralité carbone. Aujourd'hui, nous cherchons à renforcer nos équipes avec de nouveaux talents, soucieux du travail bien fait et habités d'une volonté de faire.

Nous recherchons un(e) :

### CHEF DE CHANTIER H/F

#### Votre mission :

- Votre rôle consistera à organiser et manager des équipes pour la réalisation de chantiers de second oeuvre
- Vous serez un élément central entre les compagnons et la direction pour transmettre, sur les chantiers, nos exigences en terme de délai et de qualité

#### Votre Profil :

Compétences requises :

- Expérimenté(e) dans la réalisation et l'organisation de chantier en peinture, ravalement et ITE
- Connaissances techniques à jour
- Niveau de français correct (parlé)

Vous avez au minimum 5 ans d'expérience dans un poste similaire, vous êtes impliqué dans votre travail, vous avez le sens de l'anticipation et des responsabilités, un goût pour l'innovation et le travail en équipe vous anime. Un nouveau challenge vous attend, rejoignez-nous !

#### Conditions d'emploi :

Contrat en CDI  
Salaire selon expérience

Poste basé à Bobigny, chantiers en Ile-de-France

#### Référence

23020209540

#### Date de publication

02/02/23

#### Entreprise

Entreprise Carmine Et Compagnie

#### Région

Ile-de-france

#### Ville

Bobigny

#### Secteur

Bâtiment

#### Type de contrat

- Temps plein  
- CDI