



Conducteur de Travaux Paysagiste (H/F) - Besançon

Besançon, Bourgogne-franche-comte

Harry Hope, cabinet de recrutement accompagne candidats et entreprises dans leurs recherches des meilleures opportunités en France et à l'international. Afin de mieux répondre à vos enjeux, tous nos consultants sont spécialisés par secteur d'activité et zone géographique.

Nous recrutons pour notre client, un groupe leader international dans le paysagisme, en CDI à Besançon (25) un(e) :

Conducteur de Travaux Paysagiste (H/F) - Besançon

Votre mission :

En qualité de Conducteur de Travaux, vous participez à la préparation, la réalisation et la finalisation du chantier.

Vous travaillez avec le bureau d'études et communiquez toutes informations de rendement, réalisez les études de prix de revient d'une opération ainsi que vérifier les métrés en collaboration avec le bureau d'études et vous organisez les plannings hebdomadaires en fonction des commandes.

Sur le plan administratif et financier, vous gérez les moyens humains et financiers d'une opération, vous conseillez et fidélisez le client, déterminez et veillez au respect du budget, vous animez et coordonnez l'activité des équipes sous votre responsabilité, vous réalisez les demandes de devis et vous veillez également au respect des règles d'hygiène et de sécurité.

Votre Profil :

Vous êtes titulaire d'un Bac+3/5 en espaces verts ou TP/VRD, vous êtes passionné, vous avez déjà travaillé en équipe, ce qui vous permettra d'échanger aisément avec le bureau d'étude et les assistants techniques.

Vous êtes sérieux, rigoureux et autonome, vous possédez de bonnes qualités relationnelles ce qui vous permet d'exceller dans vos relations avec vos équipes mais aussi avec les clients. Vous maîtrisez le pack office et notamment Excel.

Conditions d'emploi :

Contrat : CDI

Lieu : Besançon (25)

Référence

23051916100

Date de publication

19/05/23

Entreprise

Harry Hope

Région

Bourgogne-franche-comte

Ville

Besançon

Secteur

Bâtiment

Type de contrat

- Temps plein

- CDI