



Dessinateur / Projeteur débutant CVC / Plomberie (H/F) - Vallauris Vallauris, Paca

Harry Hope, cabinet de recrutement accompagne candidats et entreprises dans leurs recherches des meilleures opportunités en France et à l'international. Afin de mieux répondre à vos enjeux, tous nos consultants sont spécialisés par secteur d'activité et zone géographique. Nous recrutons pour un bureau d'étude spécialisée dans le domaine du génie climatique depuis 20 ans. La clientèle avec laquelle vous travaillez est l'habitat collectif et le tertiaire dans le secteur des Alpes- Maritimes, du Var jusqu'à Monaco. Il recrute aujourd'hui pour un poste de :

Dessinateur / Projeteur débutant CVC / Plomberie (H/F) - Vallauris

Votre mission :

Rattaché aux chargés d'affaires avec qui vous travaillez en synergie, vos missions sont les suivantes : au quotidien, vous êtes en charge de la réalisation de plans d'exécution et synthèse des lots CVC/plomberie, vous établissez les dessins de plans sur le logiciel Autocad, les notes de calcul ainsi que les métrés et devis des travaux. vous procédez aux vérifications et suivis des éléments techniques fournis par les clients & fournisseurs. Des missions peuvent s'ajouter, cette liste est non exhaustive.

Votre Profil :

Idéalement titulaire d'un BTS technicien d'étude du bâtiment, vous possédez idéalement 2 ans d'expérience sur un poste similaire.

Vous maîtrisez idéalement le logiciel Autocad, avez des connaissances en climatisation, ventilation, plomberie, et solaire, et savez dimensionner les réseaux hydrauliques/aérauliques..

Vous avez de solides compétences en CVC Ce poste est peut-être fait pour vous !

La société justifie d'un cadre agréable de travail, avec une bonne ambiance.

Conditions d'emploi :

Le poste est à pourvoir en CDD pour 2 mois (contrat évolutif)
Côté rémunération, 30 000EUR annuels bruts

Lieu : Vallauris (06)

Référence

23071114490

Date de publication

11/07/23

Entreprise

Harry Hope

Région

Paca

Ville

Vallauris

Secteur

Bâtiment

Type de contrat

- Temps plein
- CDD