



## CHEF D'EQUIPE MAÇON (H/F)

Chasse-sur-rhône, Auvergne-rhone-alpes

Entreprise familiale créée en 2001, SBH met ses hommes et son savoir-faire au profit des entreprises et des collectivités.

Nos domaines de compétences sont : génie civil, gros oeuvre, maçonnerie.

Nous intervenons dans différents secteurs d'activité : collectivités, industriel tertiaire, sites à risque.

Dans le cadre de sa croissance, l'entreprise recrute en CDI un(e) :

### CHEF D'EQUIPE MAÇON (H/F)

#### Votre mission :

Rattaché au Chef d'entreprise, votre mission consiste à :

- Organiser et suivre les travaux de maçonnerie sur le chantier sous la direction du responsable de chantier
- Réaliser des travaux de maçonnerie tant sur de l'existant que sur de la construction neuve
- Gérer une équipe et contrôler la réalisation des tâches
- Garantir le bon déroulement des travaux dans le respect des règles de l'art, des délais et des contraintes du chantier
- Participer aux tâches générales du chantier
- Contrôler l'approvisionnement des fournitures, des matériels et matériaux de construction pour le bon déroulement des travaux
- Veiller à la bonne utilisation des matériels et engins par son équipe
- Respecter les règles de sécurité, d'environnement et de qualité

#### Votre Profil :

Vous justifiez d'une expérience d'au moins 5 ans dans le milieu du BTP ou TP, et d'une expérience à un poste similaire avec du management d'équipe.

Vous maîtrisez les techniques de maçonnerie traditionnelle.

Vous êtes rigoureux, organisé et autonome.

#### Conditions d'emploi :

Contrat : CDI

Horaires : Travail en journée

Rémunération : à définir selon expérience

Temps de travail hebdomadaire : 39h

Panier repas, participation au transport, mutuelle

Poste situé à Chasse-sur-Rhône

#### Référence

23082910031

#### Date de publication

29/08/23

#### Entreprise

Sbh - Societe De Batiment Hernandez

#### Région

Auvergne-rhone-alpes

#### Ville

Chasse-sur-rhône

#### Secteur

Génie Civil Et Travaux Publics

#### Type de contrat

- Temps plein
- CDI