



## Ingénieur maintenance mécanique (H/F) - Provins Provins, Ile-de-france

Harry Hope, cabinet de recrutement accompagne candidats et entreprises dans leurs recherches des meilleures opportunités en France et à l'international. Afin de mieux répondre à vos enjeux, tous nos consultants sont spécialisés par secteur d'activité et zone géographique.

Nous recherchons, pour un de nos clients, basé à 20 minutes de Provins leur futur(e) :

### Ingénieur maintenance mécanique (H/F) - Provins

#### Votre mission :

Dans un premier temps sous la supervision de l'ingénieur maintenance mécanique en poste, nous recherchons une personne capable de mener à bien des projets et de planifier/organiser les opérations de maintenance. Le(la) candidat(e) que nous recherchons devra :

- Ordonner la documentation technique
- Renseigner le système de GMAO (COSWIN)
- Établir en accord avec la Direction le plan de maintenance lors des arrêts techniques (intercampagne) : planification des interventions
- Optimiser le plan de graissage de l'usine
- Fiabiliser notre processus (AMDEC, analyse des historiques, ...)
- Proposer des solutions d'amélioration
- Apporter une aide technique et organisationnelle pour l'atelier de maintenance mécanique
- Savoir exploiter les rapports d'analyses issus de la maintenance prédictive (contrôles vibratoires, ...)
- Réaliser les études de modification d'équipement
- Valider techniquement les travaux réalisés par les membres de l'équipe et les entreprises extérieures
- Remonter à sa hiérarchie tout problème pouvant affecter le fonctionnement de l'usine, la sécurité ou la sécurité alimentaire

#### Votre Profil :

Vous êtes diplômé d'un Bac + 5, et vous bénéficiez d'une première expérience significative sur un poste similaire.

#### Conditions d'emploi :

Contrat : CDI  
Lieu : Provins (77)

#### Référence

23091416240

#### Date de publication

14/09/23

#### Entreprise

Harry Hope

#### Région

Ile-de-france

#### Ville

Provins

#### Secteur

Ingénierie

#### Type de contrat

- Temps plein  
- CDI