



MECANICIEN H/F

Saint-maurice-l'exil, Auvergne-rhone-alpes

Depuis plus de 20 ans STARLOC est spécialisée dans la vente et location de concasseurs et cribleurs mobiles, centres de lavage mobiles, centres de tri de granulats pour le compte d'entreprises du BTP et de carrières.

STARLOC est implantée à Saint-Maurice l'Exil et est concessionnaire Powerscreen, Terex Washing Systems, Telestack et Arjes pour la région Bourgogne, Franche Comté, Rhône-Alpes.

Dans le cadre d'une forte demande STARLOC recherche aujourd'hui un(e) :

MECANICIEN H/F

Votre mission :

En lien direct avec le chef d'atelier vous devrez :

- Réaliser un diagnostic de panne de nos gammes d'engins de concassage, criblage et nettoyage sur les sites clients ou dans notre atelier à Saint-Maurice l'Exil.
- Effectuer les maintenances, le dépannage et la remise en état de composants ainsi que la mise au point,
- Organiser les interventions (pièces, poste de travail, outillages spécifiques, documentation et procédures),
- Rédiger les rapports d'intervention technique,
- Respecter les règles de sécurité.

-Vous disposerez d'un camion d'intervention dont vous avez la charge (gestion des outils, du matériel, stock...)

Votre Profil :

- Vous êtes diplômé en mécanique (BEP, BAC PRO ou BTS), vous avez une expérience significative d'au moins 2 ans à ce poste

- Vous maîtrisez l'hydraulique, l'électricité, les motorisations et les transmissions
- Vous savez effectuer des réparations lourdes et faire des diagnostics.
- Vous êtes à l'aise avec l'outil informatique,
- Vous savez travailler en équipe, êtes organisé et autonome
- Permis B indispensable

Conditions d'emploi :

Contrat CDI

Rémunération de base à 3000euros Brut/ mois.

Véhicule atelier, téléphone, frais, moyens informatiques

Poste basé à Saint-Maurice-l'Exil (38) - Déplacements occasionnels

Référence

240709083024

Date de publication

09/07/24

Entreprise

Starloc Sarl

Région

Auvergne-rhone-alpes

Ville

Saint-maurice-l'exil

Secteur

Matériel Btp

Type de contrat

- Temps plein
- CDI