



## CONDUCTEUR DE TRAVAUX H/F

Vitré, Bretagne

TPB, entreprise de travaux publics, intervient pour tout projet de terrassement, d'assainissement, de démolition, de voiries ou encore d'aménagement extérieurs avec espaces verts, sur tout le bassin rennais, l'Ille et vilaine et 80km autour de Vitré.

Rejoignez l'équipe de TPB au poste de :

### CONDUCTEUR DE TRAVAUX H/F

#### Votre mission :

Le métier de conducteur de travaux est polyvalent. Le conducteur de travaux planifie et contrôle les travaux de construction.

Il doit notamment :

- Gérer les chantiers, tant au niveau technique, administratif, financier qu'humain
- Gérer l'implantation des chantiers et leur organisation
- Elaborer et contrôler le respect des plannings
- S'assurer du respect des déboursés pendant et après les chantiers, en collaboration avec les - - Chefs d'Equipe et la Direction
- Représenter la Direction lors des rendez-vous de chantiers
- Préparer la facturation et les devis
- Suivre la clientèle
- Faire respecter les règles de sécurités sur les chantiers
- Gérer et optimiser les commandes auprès des fournisseurs
- Vérifier que les DICT préalables au démarrage des travaux sont bien effectués
- Vérifier que les PPSPS préalables au démarrage des travaux sont bien effectués

#### Votre Profil :

Expérience confirmée dans un poste équivalent et autonomie sont indispensables.

Votre leadership, votre capacité d'organisation, de planification, vous permettront d'assumer vos missions.

#### Conditions d'emploi :

Contrat en CDI, statut cadre forfait jour avec voiture de service, téléphone de service.

Salaire : à débattre.

- Contrat PER retraite supplémentaire pour le statut cadre
- Contrat d'intéressement.
- La mutuelle santé est prise à 100% en charge par l'employeur.

Poste situé à Vitré

#### Référence

241203083035

#### Date de publication

03/12/24

#### Entreprise

Tpb - Travaux Publics De Bretagne

#### Région

Bretagne

#### Ville

Vitré

#### Secteur

Génie Civil Et Travaux Publics

#### Type de contrat

- Temps plein
- CDI